

I spillet står Liv i seks forskellige svære dilemmaer, hvor I SKAL træffe et valg på hendes vegne. Et valg har altid konsekvenser. Hver gang I har truffet et valg og modtaget et konsekvenskort, skal I i gruppen:

1. Overveje om jeres valg var styret af frygt eller håb. Kryds af i skemaet nedenfor.
2. Prøve at forklare, hvad I frygtede for, eller hvad I håbede på?
3. Notere forklaringen ved hvert dilemma.

**DILEMMA 1**

	Sæt kryds:	Forklaring:
Frygt:		
Håb:		

**DILEMMA 2**

	Sæt kryds:	Forklaring:
Frygt:		
Håb:		

**DILEMMA 3**

	Sæt kryds:	Forklaring:
Frygt:		
Håb:		